

# 産業利用できるHPCIのスパコン



産業利用できる計算資源をアーキテクチャとともに示します。

(赤字:2025年4月～、青字:2025年7月～)

構成機関	計算機名	アーキテクチャ	定期	随時:無償	随時:有償
理化学研究所	「富岳」	A	○	○	○
北海道大学 ('25/7～)	Grand Chariot 2	8	○	○	
		G			
東北大学	AOBA-S	V	○	○	○
	AOBA-A	V			
	AOBA-B	8			
筑波大学	Pegasus	G	○	○	
JCAHPC	Miyabi-G	G	○	○	(調整中)
	Miyabi-C	8			
東京大学	Wisteria/BDEC-01 (Odyssey)	A	○	○	○
		(Aquarius)			
東京科学大学	TSUBAME4.0	G	○	○	

構成機関	計算機名	アーキテクチャ	定期	随時:無償	随時:有償
名古屋大学	「不老」Type I	A	○	○	
	「不老」Type II	G			
京都大学	Camphor3	8	○	○	
大阪大学	SQUID 汎用CPU	8	○	○	○
	SQUID GPU	G			
	SQUID ベクトル	V			
九州大学	玄界ノードグループA	8	○	○	
	玄界ノードグループB	G			
海洋研究開発機構	ES4 VE搭載ノード	V	○	○	○
	ES4 CPUノード	8			
統計数理研究所	データ同化スーパーコンピュータシステム	8	○	○	○
理化学研究所 情報統合本部	スーパーコンピュータ HOKUSAI BigWaterfall2	8	○		

※ 産業技術総合研究所 ABCI 3.0 G は独自ルールで共通運用されています。

上記の表は暫定です。詳しくは以下をご参照ください。

[https://www.hpci-office.jp/using\\_hpci/hardware\\_software\\_resource/2025](https://www.hpci-office.jp/using_hpci/hardware_software_resource/2025)

## CPUのアーキテクチャ

- A Arm ※「富岳」と同じCPU
- G Arm+GPU
- P x86(Intel, AMD)
- G x86 + GPU
- V x86+ベクトルエンジン(VE)

## 計算資源毎の募集する課題の概要

	「富岳」共用計算資源	HPCI共用計算資源
定期	A期(4月から1年)、申請〆切は前年の11月初頃 B期(10月から1年)、申請〆切は同年の5月初頃	A期(4月から1年)のみで11月の月初頃に申請
随時:無償	機動的課題(審査は年4回(2、5、8、11月の月末)) 試行課題	試行課題
随時:有償	有償課題、試行有償課題	有償課題

# HPCIとは...

**H**igh **P**erformance **C**omputing **I**nfrastructure  
 (革新的ハイパフォーマンス・コンピューティング・インフラ)

G: NVIDIA H100×4+Xeon×2  
 C: Xeon Gold 6548Y×2

**New**

北海道大学  
 Grand Chariot 2  
 (2025/ 7~) ⑧ G

国内の大学・研究機関の最先端のスパコンやストレージを  
 高速ネットワークSINET6で接続し一体的な利用を可能とし  
 産業界や学术界の方に広く提供

東北大学  
 AOBA-S V A V  
 B ⑧

筑波大学  
 Pegasus G

G: NVIDIA GH200  
 C: Xeon MAX 9480×2

Xeon Platinum 8558×2  
 + NVIDIA H200

**New**

産業技術総合  
 研究所  
 ABCI 3.0 G  
 (2025/ 4~)

**New**

JCAHPC  
 Miyabi-G G C ⑧  
 (2025/ 4~)

東京大学  
 Wisteria/BDEC-01  
 (Odyssey) A  
 (Aquarius) G

フラッグシップ  
 理化学研究所  
 「富岳」 A

HPCI共用計算資源  
 14機関

京都大学  
 Camphor3 ⑧

統計数理研究所  
 データ同化スーパー  
 コンピュータ ⑧

理化学研究所  
 HOKUSAI  
 BigWaterfall2 ⑧

九州大学  
 玄界ノード  
 グループ A/B  
 ⑧ G

大阪大学  
 SQUID  
 ⑧ G V

名古屋大学  
 「不老」Type I A  
 Type II G

東京科学大学  
 TSUBAME4.0 G

海洋研究開発機構  
 地球シミュレータ  
 (ES4) V

- A Arm
- G Arm+GPU
- ⑧ x86
- G x86 + GPU
- V x86 + VE